

# So You Think You Can Draw?

---



# So You Think You Can Draw?

---

Kunnen jullie goed tekenen? En heel goed naar een voorwerp kijken? Wij hebben een uitdaging voor jullie: tien seconden kijken naar een voorwerp uit het museum en het natekenen... uit je hoofd! Door goed samen te werken en met elkaar een plan te maken, proberen jullie een voorwerp zo goed mogelijk te onthouden en na te tekenen.

---

## Vorbereiding

- Wijs een spelleider aan: alleen de spelleider bekijkt de informatie over het voorwerp (p.4).
  - Zet de afbeelding van het voorwerp (p.1) klaar op een scherm of print het uit.
  - Maak één of meerdere groepen (werk in twee- of drietallen).
  - Leg voor iedere groep een vel papier en een potlood of stift klaar.
-

# So You Think You Can Draw?

---

## Spelverloop

- 1 Geef alle groepsleden een nummer.
- 2 Iedere groep krijgt één vel papier en één potlood of stiftpen: je maakt één tekening per groep, met elkaar.
- 3 Het spel duurt vijf rondes.
- 4 In iedere ronde krijgt iedere speler tien seconden om – om de beurt – naar het voorwerp te kijken.
- 5 Na het kijken gaan de spelers het voorwerp natekenen op het vel papier. Let op: dat moet uit het zicht van de afbeelding gebeuren.
- 6 Speler 1 start met kijken en gaat na tien seconden tekenen. Na speler 1 mag speler 2 tien seconden naar het voorwerp kijken.

Speler 2 neemt daarna het tekenen over van speler 1. Dan volgt speler 3 en zo verder tot alle spelers geweest zijn. Iedere speler mag dus tien seconden kijken en ongeveer tien seconden tekenen, na elkaar. Dan is de spelronde voorbij. De laatste spelers stoppen met tekenen.

- 7 Laat de groep(en) dertig seconden met elkaar overleggen over hun strategie voor de volgende ronde.
- 8 Na vijf spelrondes bekijkt iedereen de tekening(en). Praat met elkaar over het spel: hoe ging het? Wat was jullie strategie? De spelleider vertelt meer over het voorwerp (zie de informatie op de volgende pagina).

---

## En dan?

- 9 Maak met elkaar de tekening(en) af en kleur ze eventueel in.
- 10 Bedenk met elkaar een verhaal waarin dit voorwerp (of de afgebeelde persoon) een rol speelt.
- 11 Zoek met elkaar het voorwerp op door via Google Maps in Street View het Rijksmuseum van Oudheden te bezoeken. Een digitale routebeschrijving vinden jullie bij de informatie over het voorwerp.

# So You Think You Can Draw?

**Archestrate** ca. 325 v. Chr.

---

## Informatie

Dit is een grafmonument gemaakt voor Archestrate. Deze rijke dame werd zo'n 2300 jaar geleden begraven in Griekenland (rond 325 v. Chr.). Archestrate is de dame op de stoel. Bij Griekse grafstenen waar meerdere mensen op staan, is degene die zit meestal de overledene. Archestrate draagt een jurk met een mantel erover en een sluier. Als je goed kijkt zie je misschien zelfs de gaatjes in haar oren. Dit beeld droeg vroeger oorbellen! De dame rechts van Archestrate is mogelijk een familielid, misschien een zus. Ze houdt haar hand bij haar hoofd, een teken van rouw.

Op de achtergrond is nog een derde dame te zien. Alleen het hoofd en de schouders zijn gebeeldhouwd. Het monument was vroeger beschilderd, dus wellicht waren haar benen op die manier vroeger wel te zien. Het grafmonument heeft de vorm van een tempeltje met een dakje erboven. Onder dit dakje staat een tekst in het Oudgrieks. Er staat: *Archestrate, dochter van Alexos, uit Sounion*.

## Street View

Ga naar Google Maps en zoek het Rijksmuseum van Oudheden in Leiden. Plaats het gele poppetje voor Street View in de centrale hal van het museum. Ga door de deuren, rechts naast de grote zwarte sarcofaag, het museum in. Je komt binnen op de Egyptische afdeling. Rechts in het scherm staat een verticale rij met een 0, een 1 en een 2. Klik op de 1 om naar de eerste verdieping te gaan. Je staat nu in een ruimte met een blauwe achtergrond; de **Griekse afdeling** op de eerste verdieping. Draai nu zodat de wandtekst *Goden* recht voor je staat. In het gangetje rechts naast de wandtekst staan een aantal kleinere en één grote grafsteen tegen de muur. Ga richting de grote grafsteen en ga ervoor staan. **Of klik hier.**

**Tip** Gebruik de + en - om in en uit te zoomen

